**Java Record**

Lançado oficialmente no Java 16, mas disponível desde o Java 14 de maneira experimental, o Record é um recurso que permite representar uma classe imutável, contendo apenas atributos, construtor e métodos de leitura, de uma maneira muito simples e enxuta.

Esse recurso se encaixa perfeitamente quando precisamos criar um objeto apenas para representar dados, sem nenhum tipo de comportamento.

Para se criar uma classe imutável, sem a utilização do Record, era necessário escrever muito código. Vejamos um exemplo de uma classe que representa um telefone:

public final class Telefone {

private final String ddd;

private final String numero;

public Telefone(String ddd, String numero) {

this.ddd = ddd;

this.numero = numero;

}

@Override

public int hashCode() {

return Objects.hash(ddd, numero);

}

@Override

public boolean equals(Object obj) {

if (this == obj) {

return true;

} else if (!(obj instanceof Telefone)) {

return false;

} else {

Telefone other = (Telefone) obj;

return Objects.equals(ddd, other.ddd)

&& Objects.equals(numero, other.numero);

}

}

public String getDdd() {

return this.ddd;

}

public String getNumero() {

return this.numero;

}

}COPIAR CÓDIGO

Agora com o Record, todo esse código pode ser resumido com uma única linha:

public record Telefone(String ddd, String numero){}COPIAR CÓDIGO

Muito mais simples, não?!

Por baixo dos panos, o Java vai transformar esse Record em uma classe imutável, muito similar ao código exibido anteriormente.

Mais detalhes sobre esse recurso podem ser encontrados na [documentação oficial do Java](https://docs.oracle.com/en/java/javase/16/language/records.html).